

Seniorenspielordnung NORDOST (SENSO NO)

- Anlage 1 - Spielpläne

Wertung : Bei Gruppenspielen bzw. „Jeder gegen Jeden“ wird die Wertung aller Spiele gem. 5.2 BSO vorgenommen:

Punktverhältnis, Satzdifférenz, Differenz der Ballpunkte (Gesamt-Subtraktionsverfahren).

1. Spielplan für 6 Mannschaften

- 1.1 Die sechs Mannschaften werden vor dem Turnier in zwei Vorrundengruppen (A & B) gelöst.
 - Auslosung der Landesmeister in die Gruppen A und B
 - Setzen der Vizemeister in die Gegengruppe
 - Auslosung der Startnummern 1 bis 3 in den Gruppen
- 1.2 In eine Gruppe dürfen nicht zwei Mannschaften eines Landesverbandes sowie maximal zwei Landesmeister gelöst werden.
- 1.3 In den Vorrundengruppen spielt jeder gegen jeden,
in der Reihenfolge
 1. 1 –gegen- 2
 2. 3 –gegen- Verlierer aus (1.)
 3. 3 –gegen- Gewinner aus (1.)
- 1.4 Anschließend finden die Überkreuzspiele (Gruppenerste und –zweite) und die Platzierungsspiele statt.

2. Spielplan für 5 Mannschaften

Den Mannschaften werden vor dem Turnier die Startnummern „Eins“ bis „Fünf“ zugelöst. Anschließend spielt „Jeder gegen Jeden“, in der Reihenfolge:

Feld 1

Spiel 1: 2 -gegen- 3 (SG 1)
Spiel 3: 1 -gegen- 2 (SG 4)
Spiel 5: 3 -gegen- 4 (SG 2)
Spiel 7: 2 -gegen- 4 (SG 5)
Spiel 9: 1 -gegen- 4 (SG 3)

Feld 2

Spiel 2: 4 -gegen- 5 (SG 1)
Spiel 4: 3 -gegen- 5 (SG 4)
Spiel 6: 5 -gegen- 1 (SG 2)
Spiel 8: 1 -gegen- 3 (SG 5)
Spiel 10: 5 -gegen- 2 (SG 3)

3. Spielplan für 4 Mannschaften

Den Mannschaften werden vor dem Turnier die Startnummern „Eins“ bis „Vier“ zugelost.

Anschließend spielt „Jeder gegen Jeden“, in der Reihenfolge:

Feld 1

Spiel 1: 1 -gegen- 4 (SG 2&3)

Spiel 3: 3 -gegen- 1 (SG 2&4)

Spiel 5: 1 -gegen- 2 (SG 3&4)

Feld 2

Spiel 2: 2 -gegen- 3 (SG 1&4)

Spiel 4: 4 -gegen- 2 (SG 1&3)

Spiel 6: 3 -gegen- 4 (SG 1&2)

4. Spielplan für 3 Mannschaften

Den Mannschaften werden vor dem Turnier die Startnummern „Eins“ bis „Drei“ zugelost.

Anschließend spielt „Jeder gegen Jeden“, in der Reihenfolge:

Spiel 1: 1 -gegen- 2

Spiel 2: 3 -gegen- Verlierer aus (1.)

Spiel 3: 3 -gegen- Gewinner aus (1.)

Der Einsatz des Schiedsgerichts erfolgt durch die spielfreie Mannschaft.